

Ideointitehtävä: Piirrä sarjakuva!

Miten Uudestamaasta tulisi parempi paikka nuorille?
Mitä sinä tekisit?
Minkä pitäisi muuttua tai mitä tapahtua, että ideasi voisi toteutua?

Lyhyen sarjakuvan eli stripin rakenne

Ylin ruutu: Otsikko

Ruutu 1: Tarinan lähtötilanne. Ensimmäisessä ruudussa esitellään kuvallisesti henkilöt ja ympäristö. Ympäristöä voi kuvata aivan viitteellisestikin: Ollaanko sisällä vai ulkona? Ollaanko luonnossa vai kaupungissa?

Ruudut 2 ja 3: Kehittely. Toisessa ruudussa keskustelu jatkuu tai tapahtuu jotain yllättävää. Kolmannessa ruudussa näkyy reaktio tai vastaus.

Ruutu 4: Neljännessä ruudussa selviää loppuratkaisu.



Uudenmaan liitto
Nylands förbund

Uusimaa-
päivä 